

## Rancang Bangun *Website* Pemesanan Makanan Kedai Twins Menggunakan *Laravel Php Framework*

Niko Cahyono Slamet Muljono<sup>1</sup>; Devina Gunadi<sup>2</sup>; Agus Cahyo Nugroho<sup>3</sup>  
*Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer Unika Soegijapranata*  
email: nikocahyono19@gmail.com<sup>1</sup>; devinagunadi32125@gmail.co.id<sup>2</sup>;  
agus.nugroho@unika.ac.id<sup>3</sup>

### *Abstract*

*The growing use of Information Systems has become a necessity, this development also has an impact on the services of a business. Likewise, what happened to the Twins shop, which is one of the eateries favored by Unika students, although it has been helped by the presence of an official account via Line and Whatsapp, the order process is still chaotic and the recording is done manually. Web-Twins was created to simplify the online ordering process, and provide information to the Twins shop. This website is designed using Laravel, PHP language, and uses the MySQL database. The presence of this website is expected to help the Twins shop in managing incoming order data and improving the quality of order delivery.*

**Keywords:** *E-Commerce, PHP Framework, Laravel*

### **Abstrak**

Berkembangnya penggunaan Sistem Informasi, menjadi suatu kebutuhan, perkembangan ini juga memberikan dampak pada layanan suatu usaha. Begitu pula yang terjadi pada kedai Twins, yang merupakan salah satu kedai makan yang digemari oleh mahasiswa Unika, meskipun telah terbantu dengan hadirnya *official account* melalui Line dan Whatsapp, tapi proses pemesanan tersebut masih kacau dan pencatatannya dilakukan secara manual. *Web-Twins* ini dibuat untuk mempermudah dalam melakukan proses pemesanan secara online, dan memberikan informasi pada kedai Twins. *Website* ini dirancang menggunakan Laravel, bahasa PHP, dan menggunakan *database MySQL*. Hadirnya *website* ini diharapkan dapat membantu kedai Twins dalam mengelola data pesanan masuk, dan meningkatkan kualitas pengiriman pesanan.

**Kata kunci:** *E-Commerce, PHP Framework, Laravel*

## **PENDAHULUAN**

### **I.1 Latar Belakang**

Semakin berkembangnya jaman kebutuhan akan penggunaan sistem informasi sangatlah penting dan dibutuhkan. Pesatnya perkembangan sistem informasi ini mempengaruhi berbagai macam bidang usaha, pekerjaan, dan juga aktivitas sehari-hari secara global. Salah satu bidang usaha

yang terkena dampak dari perkembangan ini adalah bidang usaha jual beli.

Pada jaman dahulu sistem jual beli yang dilakukan adalah bersifat konvensional, dimana antara penjual dan pembeli harus bertemu secara langsung disuatu tempat dan waktu tertentu. Tetapi hal tersebut dianggap tidak efektif dan efisien untuk beberapa orang, hal ini dikarenakan keterbatasan waktu dan tempat yang dimiliki. Oleh sebab itu munculah e-commerce yang dapat

mempermudah transaksi tersebut. E-commerce adalah penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui sistem elektronik seperti internet atau televisi, website, atau jaringan komputer lainnya.

Oleh karena dari itu kami memiliki ide untuk membuat suatu website untuk kedai “Twins” yang kami beri nama Web-Twins. Kedai “Twins” sendiri merupakan kedai makan sederhana yang cukup terkenal di daerah Universitas Katolik Soegijapranata, Semarang. Mereka menyediakan berbagai makanan dan minuman rumahan yang sangat lezat, dengan harga yang ekonomis, sehingga banyak sekali pelanggan yang membeli di kedai ini. Alasan kami membuat website untuk kedai tersebut, karena kami melihat terdapat banyak sekali transaksi jual dan beli yang terjadi, tetapi transaksi tersebut masih dilakukan secara konvensional dan hanya menggunakan bantuan Official Account di Line. Dan untuk mempermudah transaksi yang ada maka kami berinisiatif untuk membuat website yang dapat digunakan oleh user dan juga admin mereka sendiri.

Kami berharap dengan adanya website ini semua transaksi yang ada bisa dilakukan secara lebih cepat dan teratur. Sehingga admin maupun user mendapatkan keuntungan yang sama, diantaranya adalah transaksi lebih cepat, proses pelayanan juga cepat, bisa dilakukan dimana saja, dan dapat lebih teratur

## I.2 Metode Penelitian

Perancangan web-Twins dilakukan dengan studi pustaka yaitu penulis mengumpulkan referensi dari jurnal, artikel, video, dan buku mengenai penggunaan *website* sebagai media komunikasi kedai makan. Setelah itu dilanjutkan dengan mengamati dan mencoba *website* maupun media lain yang membahas mengenai sistem pemesanan kedai makan. Kemudian dilakukan implementasi ke kedai Twins yang

akan membantu proses pemesanan makanan dan beberapa fitur tambahan.

## II. TINJAUAN PUSTAKA

### II.1 Profil Kedai Twins

Salah satu kedai makan yang ada di sekitar Unika Soegijapranata. Kedai Twins didirikan oleh salah satu alumni Unika Soegijapranata, dan sangat diminati oleh mahasiswa Unika Soegijapranata. Kedai Twins setiap harinya menyediakan berbagai menu rumahan yang berbeda-beda setiap harinya, sehingga pelanggan akan merasa makan di rumah sendiri. Kedai Twins selama ini dalam melakukan proses jual beli menggunakan fasilitas Lineat, Whatsapp untuk pelanggan di sekitar Unika Soegijapranata. Jika pelanggan berada jauh dari Unika Soegijapranata, maka dapat memesan makanan melalui Go-Food. Kedai Twins terletak di Jln. Pawiyatan Luhur no 57 Bendan Duwur, Gajah Mungkur, Tinjomoyo, Kec. Banyumanik, Kota Semarang. Jam operasional dari kedai ini adalah pukul 10.00 – 22.00 WIB

### II.2 Website

Gregorius, 2000:30 mengatakan bahwa *website* merupakan kumpulan halaman yang berisi informasi dan saling terhubung satu sama lain. Sedangkan menurut Arief (2011:7) *website* adalah salah satu aplikasi dengan beragam dokumen multimedia yang disusun menggunakan protocol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*), untuk mengaksesnya memerlukan perangkat lunak atau biasanya lebih dikenal dengan *browser*[1].

### II.3 Tools Permodelan

Berikut merupakan *tools* permodelan yang digunakan untuk perancangan *website* kedai Twins:

#### II.3.1 Business Process Model and Notation (BPMN)

*Business Process Model and Notation* merupakan proses diagram yang akan menggambarkan aktivitas operasi bisnis. Tujuan dari BPMN adalah untuk mendefinisikan langkah-langkah yang harus diambil untuk mengatasi hambatan yang ada pada proses bisnis[2].

### II.3.2 SQLyog

SQLyog merupakan salah satu *tools* administrasi untuk pembuatan *database* MySQL. SQLyog dirancang untuk memudahkan pengguna MySQL untuk mengatur *table* dan *record-record* yang terdapat pada *database* MySQL[3].

### II.3.3 Use Case Diagram

*Use Case Diagram* adalah diagram untuk menggambarkan hubungan antara sistem dan pengguna (aktor). *Use Case* hanya memberikan penggambaran secara global, sehingga pengguna terkadang kurang mendapatkan penggambaran secara detail[4].

### II.3.4 Laravel

Laravel merupakan salah satu *framework* yang cukup populer di Indonesia. *Framework* ini berbasis PHP dan menggunakan metode MVC (*Model, View, Controller*). Laravel akan mempermudah *developer* dalam membangun sebuah *website*, karena *developer* tidak harus membuatnya dari awal[5].

## II.4 Tools Pembangunan Aplikasi

### II.4.1 Bahasa Pemrograman PHP

Merupakan bahasa pemrograman yang sering digunakan pada pembuatan *web service-side* yang bersifat *open source*. PHP sendiri kepanjangan dari *Hypertext Processor*, sehingga berisi bahasa pemrograman yang berbasis kode-kode yang digunakan untuk mengolah data dan mengirimkannya ke *web server* menjadi kode HTML[6].

### II.4.2 Bahasa Pemrograman HTML

Merupakan text yang berbentuk *link*, ketika diklik maka akan membawa pengakses internet ke dokumen yang dituju. HTML sendiri kepanjangan dari *Hyper Text Markup Language*[7].

## III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

### III.1 Proses Bisnis

Saat ini, kedai Twins masih menggunakan cara manual dalam melayani proses pemesanan makanan. Meskipun sekarang sudah terbantu dengan adanya *official account* dari Line dan Whatsapp, tetapi proses tersebut masih dilakukan secara manual. Seperti memberikan rincian menu kemudian mencatat menu yang dipesan oleh pelanggan. Dalam pencatatan tersebut bisa terjadi kesalahan jika terdapat banyak pesanan.

#### III.1.1 Proses Bisnis Saat Ini

Detail tahap proses pemesanan di kedai Twins adalah pertama pelanggan harus memiliki salah satu media sosial dari kedai Twins, kemudian pelanggan menanyakan detail menu pada salah satu media sosial. Pemilik akan menjawab pertanyaan chat tersebut, setelah mendapatkan menu pelanggan akan memberikan rincian pesanan dan lokasi pelanggan berada kepada kedai Twins. Apabila menu yang diinginkan ternyata habis, maka pemilik akan memberikan info melalui chat, jika menu yang dipesan masih tersedia maka pelanggan tinggal menunggu menu yang dipesan datang. Setelah menu yang dipesan datang, maka pelanggan melakukan pembayaran pada pengirim makanan.



kedai Twins, disertai dengan foto dan keterangan dari makanan tersebut.

### IV.1.3 Halaman Pesanan

| Urutan | Nama         | Metode Pengiriman | Tanggal Pesanan | Jenis Makanan | Jumlah (Tempat) | Aksi                   |
|--------|--------------|-------------------|-----------------|---------------|-----------------|------------------------|
| 0001   | Devina       | Bawa Saja         | 21-02-2020      | P             | 50 (Jauh/4000)  | <a href="#">Detail</a> |
| 0001   | Esteriyaning | Bawa Saja         | 12-02-2020      | P             | 1 (Lokal)       | <a href="#">Detail</a> |
| 0012   | Dhania       | Ekspres           | 20-02-2020      | L             | 2134 (2133/3)   | <a href="#">Detail</a> |
| 0004   | B            | Online            | 21-02-2020      | P             | 1 (2000)        | <a href="#">Detail</a> |
| 2100   | Scorpio      | Bawa Saja         | 05-02-2020      | L             | 250 (100)       | <a href="#">Detail</a> |

Gambar 4.3 Tampilan Halaman Pesanan

Diatas adalah tampilan untuk menu pesanan, disini *user* akan dapat melihat rincian pesanan yang telah diinputkan pada *website*.



Gambar 4.4 Tampilan Edit Pesanan

Menu ini juga akan memperlihatkan detail pesanan secara lengkap disertai dengan foto lokasi *user*.

### IV.1.4 Halaman Pesan

Gambar 4.5 Tampilan Halaman Pesan

Jika *user* ingin memesan makanan, maka *user* dapat dapat mememesannya pada

menu pesan. Pada halaman tersebut akan terdapat *form* rincian pesanan yang harus wajib diisi oleh *user*, karena jika ada beberapa data yang tidak diisi maka *user* tidak akan dapat menginput data pesanan.

### IV.2 Halaman Admin

#### IV.2.1 Halaman Log In

Gambar 4.6 Tampilan Halaman Log In

Fungsi dari halaman ini adalah untuk mengelola data di dalam sistem, namun admin harus *log in* dahulu supaya bisa masuk ke halaman admin.

#### IV.2.2 Halaman User Admin

| ID | Nama   | Email           | Level | Aksi                                       |
|----|--------|-----------------|-------|--|
| 1  | Devina | 02410@gmail.com | admin | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |
| 2  | Nisa   | 02410@gmail.com | admin | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a> |

Gambar 4.7 Tampilan Halaman User Admin

Pada halaman ini admin, bisa mengatur user yang telah terdaftar menjadi admin pada web-Twins

Gambar 4.8 Tampilan Halaman Tambah User Admin

Pemilik juga dapat menambahkan user dari web-Twins, dengan hal seperti itu ketika nama yang sudah didaftarkan akan bisa log in dan mendapatkan beberapa hak akses.

### IV.2.3 Halaman Pesanan

| No   | Nama      | Metode Pengiriman | Tanggal Pesanan | Jenis Kelamin | Jumlah (Rp) | Aksi               |
|------|-----------|-------------------|-----------------|---------------|-------------|--------------------|
| 1001 | Donna     | Siwa Sapi         | 21-03-2020      | P             | 50.000.000  | Detail Edit Delete |
| 1001 | Emangman  | Siwa Sapi         | 13-03-2020      | P             | 14045       | Detail Edit Delete |
| 1004 | Chaska    | Expans            | 23-03-2020      | L             | 2134321310  | Detail Edit Delete |
| 1008 | B         | CSUR              | 21-03-2020      | P             | 123457      | Detail Edit Delete |
| 1010 | Siwa Sapi | Siwa Sapi         | 06-03-2020      | L             | 20041011    | Detail Edit Delete |

Gambar 4.9 Tampilan Halaman Pesanan Admin

Admin dapat melakukan pemeriksaan pesanan pada halaman ini, dengan adanya fitur detail, *edit*, dan *delete*. Menu detail untuk memberikan rincian informasi pelanggan yang memesan, menu edit untuk mengubah informasi dan menu *delete* untuk menghapus rincian pesanan jika pesanan telah selesai.

Tambah Pesanan

Nama:   
 No. HP:   
 Alamat:   
 Tanggal Pesanan:   
 Metode Kirim:   
 Jumlah (Rp):   
 Menu:

Gambar 4.10 Tampilan Halaman Tambah Pesanan Admin

Disini admin juga bisa menambahkan rincian pesanan jika suatu saat terjadi keadaan mendesak, yang mengharuskan diinput secara manual.

### IV.2.4 Halaman Method Pengiriman

| No | Method Pengiriman | Aksi        |
|----|-------------------|-------------|
| 1  | Siwa Sapi         | Edit Delete |
| 2  | Expans            | Edit Delete |

Gambar 4.11 Tampilan Halaman Method Pengiriman Admin

Admin akan menambahkan detail *method* pengiriman, disertai dengan fitur *edit*, dan *delete*.

### IV.2.5 Halaman Menu

| No | Menu      | Aksi        |
|----|-----------|-------------|
| 1  | Siwa Sapi | Edit Delete |
| 2  | Siwa Sapi | Edit Delete |

Gambar 4.12 Tampilan Halaman Menu Admin

Admin akan menambahkan detail menu makanan yang dijualkan, disertai dengan fitur *edit*, dan *delete*.

## IV.3 Fitur Tambahan

### IV.3.1 Halaman Chat



Gambar 4.12 Tampilan Fitur Chat

Dengan hadirnya fitur ini, akan semakin mempermudah pengguna untuk berhubungan dengan kedai Twins.

### IV.3.2 Google Map



Gambar 4.12 Tampilan Fitur Map

Fitur ini akan membantu pengguna dalam menemukan lokasi kedai Twins.

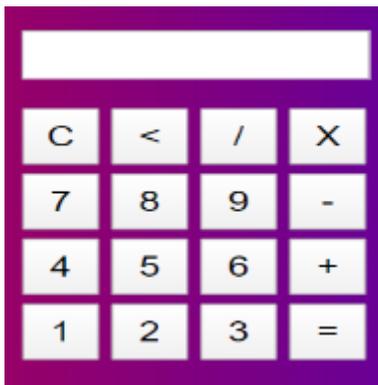
### IV.3.3 Video



Gambar 4.13 Tampilan Fitur Video

Video ini akan menambah rasa ketertarikan pengguna pada menu kedai Twins, karena disertai dengan visual dari gambar dan suara yang menggugurkan.

### IV.3.4 Kalkulator



Gambar 4.13 Tampilan Fitur Kalkulator

Dengan adanya fitur kalkulator, pelanggan akan terbantu pada saat menghitung total harga makanan yang dipesannya.

## V. KESIMPULAN

*Website* ini dibangun menggunakan *framework* Laravel dengan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *database* SQLyog. *Website* ini diharapkan memberikan kemudahan kepada *user* dalam melakukan pemesanan dan mendapat informasi pada kedai Twins, dan admin dalam melakukan pengelolaan data pada

kedai Twins. *Website* hanya dapat diakses dan digunakan di kedai Twins.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] <https://sahabatartikel.co.id/2018/03/7-pengertian-website-menurut-para-ahli-terlengkap/> (diakses 20 Februari 2020)
- [2] A. Rusmana, in *The Future of Organizational Communication In The Industrial Era 4.0: Book Chapter Komunikasi Organisasi*, Bandung, 2019.
- [3] <https://sikkola.wordpress.com/2016/02/20/pengertian-my-sql-dan-sqlyog/> (diakses 20 Februari 2020)
- [4] P. D. S. Mulyani, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Keuangan Daerah*, Bandung: Abdi Sistematika, 2016.
- [5] <https://idcloudhost.com/pengertian-dan-keunggulan-framework-laravel/> (diakses 21 Februari 2020)
- [6] D. P. Oktavian, *Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP*, Yogyakarta: MediaKom, 2019.
- [7] Jubilee. Enterprise, *Pengenalan HTML dan CSS*, 2016: PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2016.